

Ficha de criação de reino

Modelo em branco para impressão

Registre relações e consequências. Deixe em branco o que ainda não foi decidido; use os campos finais para testar uma cena ou situação de RPG.

Campo e pergunta	Resposta
Nome e escala Nome, extensão, capital e fronteiras	
Geografia e rotas Terreno, clima, travessias, barreiras	
Recursos e limites Produção, importações, escassez	
População e regiões Grupos, diferenças regionais, distribuição	
Governo e sucessão Instituições, escolha do poder, contestação	
Economia e tributos Trabalho, comércio, cobrança, desigualdade	
Cultura e memória Festas, costumes, divergências internas	
Relações externas Vizinhos, acordos, dependências	
Conflito atual Atores, objetivo, custo social	
Efeito numa cidade Como a decisão do reino altera um lugar	
Cena ou situação de RPG Escolha observável sob pressão	
Contradição a revisar Pergunta em aberto para continuidade	

Próximo teste: condição do mundo → consequência social → escolha de personagem → cena.

Ficha de criação de reino

Exemplo fictício preenchido

Registre relações e consequências. Deixe em branco o que ainda não foi decidido; use os campos finais para testar uma cena ou situação de RPG.

Campo e pergunta	Resposta
Nome e escala Nome, extensão, capital e fronteiras	Três Margens; capital em Várzea Alta; três vales ligados por rios.
Geografia e rotas Terreno, clima, travessias, barreiras	Cheias sazonais isolam o vale leste; pontes concentram comércio.
Recursos e limites Produção, importações, escassez	Grãos e argila; importa ferro; uma seca ameaça os canais de irrigação.
População e regiões Grupos, diferenças regionais, distribuição	Lavradores, artesãos e barqueiros; cada vale mantém assembleia local.
Governo e sucessão Instituições, escolha do poder, contestação	Monarca eleito pelas três assembleias; mandato termina com a próxima cheia.
Economia e tributos Trabalho, comércio, cobrança, desigualdade	Pedágios das pontes pagam diques; o vale leste paga e recebe menos obras.
Cultura e memória Festas, costumes, divergências internas	Festa da abertura dos canais; cada vale conta a origem do pacto de modo distinto.
Relações externas Vizinhos, acordos, dependências	Nacar exporta sal pelo estuário; ferro chega de cidades além da serra.
Conflito atual Atores, objetivo, custo social	O vale leste ameaça reter grãos até obter uma ponte segura.
Efeito numa cidade Como a decisão do reino altera um lugar	Sem grãos, Nacar raciona pão e aumenta as taxas de atracação.
Cena ou situação de RPG Escolha observável sob pressão	Na assembleia, emissários decidem entre financiar a ponte ou manter os diques.
Contradição a revisar Pergunta em aberto para continuidade	O mandato termina na cheia, mas há relatos de dois monarcas simultâneos.

Próximo teste: condição do mundo → consequência social → escolha de personagem → cena.