

Ficha de criação de cidade

Modelo em branco para impressão

Registre relações e consequências. Deixe em branco o que ainda não foi decidido; use os campos finais para testar uma cena ou situação de RPG.

Campo e pergunta	Resposta
Nome e função Nome, papel na história ou campanha	
Geografia e acesso Relevo, água, clima, rotas e obstáculo	
Recursos e escassez O que produz, importa e não consegue obter	
População e bairros Grupos, diferenças internas, distribuição	
Governo e poder real Regra formal, quem decide e quem contesta	
Economia e circulação Trabalho, preço, impostos, caminhos	
Cultura e cotidiano Práticas ligadas às condições locais	
Conflito atual Interesses opostos e consequência concreta	
Lugar de cena ou encontro Onde o conflito aparece em ação	
Escolha de personagem Decisão com custo dramático ou de jogo	
Contradição a revisar Regra ou detalhe ainda provisório	
Ligações com o mundo Reino, personagem, evento, referência	

Próximo teste: condição do mundo → consequência social → escolha de personagem → cena.

Ficha de criação de cidade

Exemplo fictício preenchido

Registre relações e consequências. Deixe em branco o que ainda não foi decidido; use os campos finais para testar uma cena ou situação de RPG.

Campo e pergunta	Resposta
Nome e função Nome, papel na história ou campanha	Porto de Nacar; ponto de passagem entre o interior e as ilhas.
Geografia e acesso Relevo, água, clima, rotas e obstáculo	Estuário raso; navios grandes só entram quando a maré cobre o canal.
Recursos e escassez O que produz, importa e não consegue obter	Sal e peixe seco; importa madeira; falta água potável no verão.
População e bairros Grupos, diferenças internas, distribuição	Pescadores, carregadores e mercadores; bairros alto e baixo disputam cisternas.
Governo e poder real Regra formal, quem decide e quem contesta	Conselho portuário; mestres dos canais controlam a passagem de navios.
Economia e circulação Trabalho, preço, impostos, caminhos	Taxa de canal financia diques; barqueiros cobram mais nas marés difíceis.
Cultura e cotidiano Práticas ligadas às condições locais	Feiras seguem o calendário de marés; vizinhos compartilham reservatórios.
Conflito atual Interesses opostos e consequência concreta	Um dique novo favorece o bairro alto e reduz a pesca no mangue.
Lugar de cena ou encontro Onde o conflito aparece em ação	Na eclusa, uma fila de barcos aguarda enquanto guardas inspecionam cargas.
Escolha de personagem Decisão com custo dramático ou de jogo	A cartógrafa pode revelar o canal secreto e arriscar o sustento da família.
Contradição a revisar Regra ou detalhe ainda provisório	A chegada diária de navios grandes conflita com a maré; definir calendário.
Ligações com o mundo Reino, personagem, evento, referência	Reino das Três Margens; greve dos barqueiros; mapa do estuário.

Próximo teste: condição do mundo → consequência social → escolha de personagem → cena.