

Item Mágico Lendário

Como usar

Preencha cada campo em 1 ou 2 frases. O objetivo é criar um item utilizável, não escrever toda a história do mundo. Se uma ideia crescer, anote-a depois. Primeiro termine a ficha.

1. Nome do item

Ex.: A Última Promessa

2. Tipo de objeto

Ex.: espada, coroa, máscara, chave

3. Por que alguém o deseja ou teme?

Qual problema, autoridade ou perigo ele representa?

4. Quem o criou?

Pessoa, povo, ordem, divindade ou força

5. O que acontecia quando ele foi criado?

Guerra, desastre, juramento, descoberta...

6. Poder principal

Uma habilidade central que conte a mesma história

7. Preço, limite ou consequência

O que custa usar esse poder?

8. O que o item deseja?

Uma vontade, propósito ou prioridade

9. Como demonstra sua personalidade?

Voz, temperatura, peso, visões, comportamento...

10. Marca do passado

Rachadura, símbolo, reparo, mancha, parte ausente...

11. Principal contradição

Como sua maior virtude também pode causar problemas?

12. Por que voltou a importar agora?

Foi encontrado, roubado, despertou, mudou de dono...

GANCHO IMEDIATO - OPCIONAL

Quem encontra este item e que decisão ele obriga essa pessoa a tomar?