

Ficha de Worldbuilding para Preencher

Modelo completo para criar a base de um mundo fictício para fantasia, RPG, contos ou romances.

Use esta ficha como a primeira forja do seu mundo. Preencha sem tentar deixar perfeito: a ideia e organizar a geografia, a história, os povos, os conflitos e os elementos fantásticos antes de transformar tudo em narrativa.

1. Identidade do mundo

Nome do mundo:

Frase-resumo do mundo: Ex.: Um continente onde memórias alimentam máquinas antigas.

Genero principal:

Tom da história:

Público-alvo:

Nível de magia/tecnologia:

Tipo de mundo:

- fantasia medieval
- fantasia arcanomecânica
- alta fantasia
- steampunk mágico

- fantasia sombria
- RPG de mesa
- baixa fantasia
- outro

2. Geografia e mapa

Continentes, reinos ou regiões principais:

Climas e biomas importantes:

Montanhas, rios, mares, florestas e desertos:

Locais proibidos, sagrados ou perigosos:

Rotas de viagem, comércio ou peregrinação:

3. Povos, culturas e sociedades

Principais povos ou espécies:

Costumes, vestimentas e formas de vida:

Linguas, nomes e simbolos culturais:

Conflitos entre povos, classes ou regioes:

4. Historia, mitos e eras

Evento fundador do mundo:

Grande catastrophe, guerra ou virada historica:

Mitos de origem:

Segredos historicos que poucos conhecem:

5. Magia, religiao e misterio

Como a magia funciona:

Quem pode usar magia e qual e o custo:

Deuses, entidades, espiritos ou forcas sagradas:

Rituais, reliquias e lugares de poder:

6. Politica, economia e conflitos

Quem governa e como o poder e mantido:

Recursos raros, moedas, comercio e disputas:

Faccoes, guildas, ordens ou inimigos:

Conflito central que move historias neste mundo:

7. Ganchos de historia

Gancho de aventura 1:

Gancho de aventura 2:

Gancho de aventura 3:

Gancho de aventura 4:

Gancho de aventura 5:

Checklist final

Antes de usar seu mundo, confira:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ha um conflito claro | <input type="checkbox"/> ha lugares memoraveis |
| <input type="checkbox"/> ha regras de magia | <input type="checkbox"/> ha povos com identidade |
| <input type="checkbox"/> ha historia antiga | <input type="checkbox"/> ha segredos |
| <input type="checkbox"/> ha rotas e mapas | <input type="checkbox"/> ha custo para o poder |