

# Ficha de Campanha de RPG para Preencher

Modelo para planejar premissa, grupo, regioes, vilao, sessoes, conflitos e arcos de campanha.

Use esta ficha para transformar uma ideia solta em uma campanha jogavel. Ela ajuda a definir premissa, personagens, ameacas, regioes e o primeiro arco de aventuras.

## 1. Conceito da campanha

Titulo da campanha:

Sistema de RPG:

Tom:

Nivel inicial:

Premissa em uma frase:

Resumo da campanha:

Estilo de campanha:

- exploracao
- terror leve
- misterio
- hexcrawl

- intriga politica
- jornada epica
- sobrevivencia
- campanha urbana

## 2. Mundo e ponto de partida

Regiao inicial:

Primeira cidade, vila ou base:

Conflito que inicia a aventura:

O que os personagens sabem no começo:

## 3. Personagens e grupo

Motivacao comum do grupo:

Aliado importante:

Rival ou faccao inimiga:

---

---

Segredo que liga os personagens ao mundo:

---

---

## 4. Vilao, ameaca e relógio da campanha

Ameaca principal:

---

---

Objetivo do vilao ou forca antagonista:

---

---

O que acontece se ninguem agir:

---

---

Tres sinais de que o perigo esta aumentando:

---

---

## 5. Estrutura de sessoes

Sessao 1 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

Sessao 2 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

Sessao 3 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

Sessao 4 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

Sessao 5 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

Sessao 6 - objetivo, cena marcante e gancho final:

---

---

## 6. Recompensas e evolucao

Tesouros, aliados ou informacoes importantes:

---

---

**Mudanca no mundo apos o primeiro arco:**

---

---

**Gancho para o arco seguinte:**

---

---